

Babel

2 spelers nemen het tegen elkaar op. Ze proberen als eerste een vastgelegd aantal bouwpunten te verzamelen door meerdere tempels te bouwen. Het speelbord wordt centraal tussen beide spelers gelegd en toont voor elke speler de 5 bouwplaatsen. Voor elk van de volkeren beschikt elke speler over 1 bouwplaats. Alle nodige tempelkaarten, genummerd van 1 tot 6, liggen in de steengroeve aan de kant van het bord.

Motor van het spel zijn de stapel volkerenkaarten. Voor elk van de vijf volkeren zijn er 12 kaarten aanwezig. Zij bepalen wat er zal gebeuren. Wie het Bijbelse verhaal van de toren van Babel kent, weet dat het bouwen van de tempel niet van een leien dakje zal verlopen. 'Taalverwarring' en onderlinge twist zal vaak voor problemen zorgen.

Elke speler beschikt bij het begin over 5 willekeurige volkerenkaarten. Voor elke beurt neemt hij telkens 3 kaarten bij. Daarna voert hij één of meerdere acties uit. In het begin komen de veelvuldige mogelijkheden nogal overdonderend over, maar na enkele spelrondes zijn de mogelijkheden vlot gekend en wordt Babel een schitterend tactisch spelletje.

Uiteindelijk wint de speler die als eerste over 15 of meer bouwlagen beschikt. Heeft de tegenspeler op dat moment echter ook reeds meer dan 10 punten, dan moet verder gespeeld worden tot minstens 20 punten. Zodra beide speler de knepen van het spel wat in de vingers hebben, zal deze regel vaak moeten uitgevoerd worden.

Babel is een prima legspel vol interactie. Enkele studierondes zijn daarbij wel een noodzaak. Wie doorbijt, zal de diepgang van Babel ontdekken en dit spel (heel) vaak willen herspelen. Hierdoor is dit spel zeker niet meteen voor beginners weggelegd.

