

# Attraxion

De schijfjes die in Attraxion worden gebruikt zijn rood-wit en paars-wit. Spelers moeten van beide kleuren een rij van drie weten te vormen op een doorzichtig raam van vier bij vier. De schijfjes zijn magnetisch en blijven zo aan het raam kleven. Beide spelers plakken de schijfjes aan hun eigen kant van het raam. Maar wanneer rood en paars aan elkaar geplakt worden, wordt een schijfje afgestoten, hetzelfde gebeurt met wit en wit.

Door schijfjes van de tegenspeler van het raam te stoten, kun je als speler voorkomen dat de tegenstander rijen van drie gaat vormen. Maar, niet alle schijfjes kunnen van het raam gestoten worden. Beide spelers hebben twee Attraxion-schijfjes. Wanneer deze eenmaal op het raam zijn geplaatst, kunnen ze niet meer worden verstoet. Hetzelfde geldt voor twee schijfjes die elkaar aantrekken, deze zitten vast op het bord en kunnen niet meer worden verplaatst.

Het is dus van groot belang goede keuzes te maken wanneer je of een schijfje van de tegenstander vastzet, of een Attraxion-schijfje gebruikt. Vooruitdenken en een beetje tactisch inzicht is voor Attraxion wel nodig. Toch is en blijft het een eenvoudig spel en daarom juist er goed. Jonge kinderen pikken het snel op en zijn vaak sluwder dan je denkt. Ook zij laten zich niet zomaar uit het veld slaan.

